название: CavesAndMonsters remake

Игра будет представлять из себя визуальную новеллу,

текущие задачи:

1. придумать сюжет
2. написать формы регистрации и логина, прописать orm-модель
3. написать программный код
4. протестировать написанный код.

архитектура проекта:

1. data - данные для orm
2. db - для хранения датабаз
3. forms - для форм регистрации и логина
4. static - для статического контента (картинок и т.д)
5. templates - для html-файлов
6. utilits - для правильной работы CavesAndMonsters.exe
7. CavesAndMonsters - главный исполняемый файл. В нем прописана логика игры, а также форм.